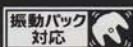
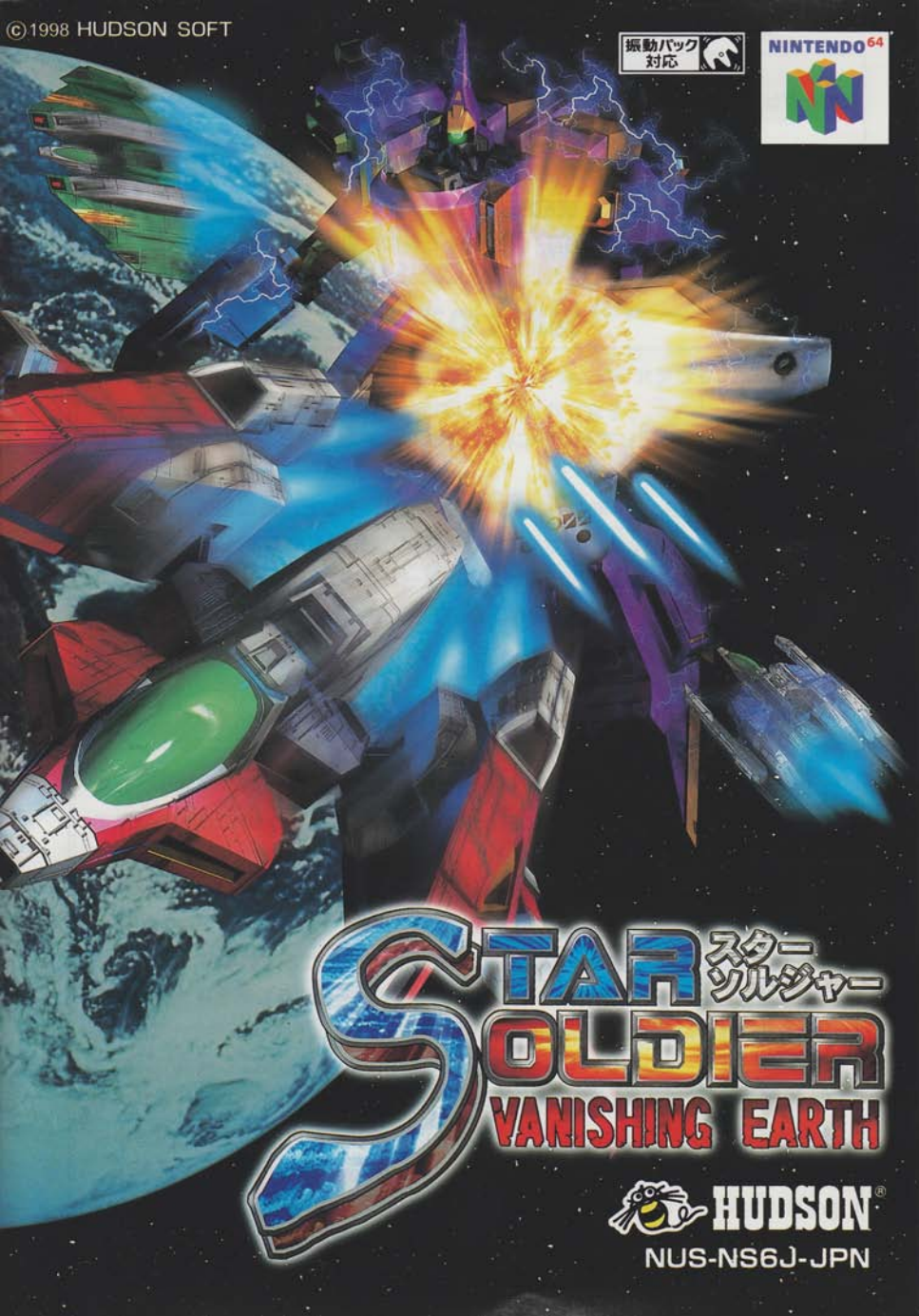


© 1998 HUDSON SOFT



NINTENDO 64



STAR スター SOLDIER ソルジャー VANISHING EARTH



HUDSON®

NUS-NS6J-JPN

ごあいさつ

このたびは任天堂「NINTENDO 64」専用ソフト『スターソルジャー バニシングアース』を
 買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
 ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい
 使用方法で愛用ください。

なお、この「取扱説明書」はカセットと共に大切に保管してください。

健康上のご注意



警告

- 疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをするによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。



注意

- 健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

使用上のご注意



警告

- 使用しない時は、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。
- カセットの分解や改造は絶対にしないでください。故障や火災、感電の原因となります。
- 雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。



注意

- NINTENDO 64をプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。
- カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので捨てる場合は十分注意してください。

使用上のおねがい

- カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力が加わらないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることがありますので注意してください。
- カセットを抜き差しする時は、必ずNINTENDO 64本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたまま抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。
- 3Dスティックや十字キーを無謀に操作すると、故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますので注意してください。

NINTENDO 64 コントローラについて

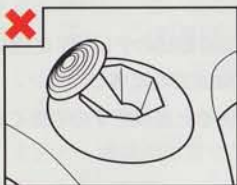
NINTENDO 64 コントローラを使用する上で、次のことに注意してください。

3Dスティックの機能

この3Dスティックは、スティックの傾斜角度と方向を読み取ることにより、微妙な操作ができるアナログ方式のスティックです。そのため、従来の十字キーでは表現しにくかったキャラクターなどの微妙な動きも可能になります。

***NINTENDO 64 本体の電源スイッチを入れる時に、コントローラの3Dスティックの部分に触らないでください。**

*本体の電源スイッチが入った時の、3Dスティックの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。



この時に、3Dスティックが傾いている場合（左上の図）、傾いた状態が「ニュートラルポジション」と設定されます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、3Dスティックが正常に操作できなくなります。



正しいニュートラルポジションの位置（左下の図）に修正する場合、次の操作をしてください。

3Dスティックから指を離し、LトリガーボタンとRトリガーボタンを押しながらスタートボタンを押してください。（再設定機能）

*3Dスティック内部に液体や異物を入れてください。故障の原因となります。もし誤って入った場合は、お買い上げ店にご相談ください。

*3Dスティックの使用方法については、6～7ページをご覧ください。

コントローラの握り方

「スターソルジャー バニングアース」では、2つの握り方があり、オプションのキーコンフィグで設定することができます。3Dスティックを使用する場合はライトポジションで、十字キーを使用する場合はファミコンポジションで握って下さい。



コントローラコネクタへの接続

このゲームでは、NINTENDO 64本体前面にあるコントローラコネクタ1にコントローラが接続されていないと、ゲームを始めることはできません。電源を切ってから、正しくコントローラをコネクタに接続して下さい。



振動バックについて

このソフトは「振動バック」に対応しています。振動バックをコントローラにセットすれば、実際に自機に乗っているような感覚でプレイすることができます。

振動バックを使用される場合は、以下の点にご注意ください。

- ご使用の前には、必ず振動バックの取扱説明書をよくお読みください。
- 振動バックの差し込み、及び取りはずしは、NINTENDO 64本体の電源スイッチを切った状態で行ってください。
- 乾電池の取り扱いにご注意ください。

健康上のご注意（振動バックを使用される場合）



- 頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部に振動バックやコントローラを当てて使用しないでください。また骨粗鬆症と診断された方、骨や関節に疾患があり治療を受けている方は振動バックを絶対に使用しないでください。
- 指・手・手首・腕に骨折、脱臼、肉離れ、捻挫、などのけがをしているときは、振動バックを絶対に使用しないでください。振動バックの振動により、症状が悪化する可能性があります。
- 振動バックを利用して、連続して長時間遊ばないでください。めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をしてください。

「連射ゲージ」もその指標のひとつ。
自分を磨けば磨くほど、
必ず手応えが返ってくる
ゲームと自負します。

今作においては、常に表示されている

集中できるようなゲームを作ってみたつもり。もちろんオート連射もついていながら、あえてそれを
オフにして自分の力で撃ちまくるつてもこたわりで入れてみた。センスではなく**自分の肉体的能
力が反映されるゲーム**。昔のシューティングゲームはだから熱かったんじゃないのかなあ。

演出のハデさに偏ったものや、どれだけ敵の攻撃をよけられるかばかりを追及したものが多くなってきたよね。
その辺に疑問を感じただけで、シューティングの本質は、**敵の攻撃より早くこっちの弾を
打ち込む**ってことじゃないかな。形は違えど、**西部劇の決闘シーン**のような緊張
感。シューティングの**原点**ってそこでしょう。だから「撃つ」ということに没頭できるシューティング
ゲームを作ったんだよね。**左手の技術よりも右手の感性**。「名人」と呼ばれていた頃
を思い出して(今でも呼ばれてるけど...)、周りの背景すらも気にならないほど**敵との対戦のみに
集中**できるようなゲームを作ってみたつもり。もちろんオート連射もついていながら、あえてそれを
オフにして自分の力で撃ちまくるつてもこたわりで入れてみた。センスではなく**自分の肉体的能
力が反映されるゲーム**。昔のシューティングゲームはだから熱かったんじゃないのかなあ。



STORY

AD2092年、人類は壊滅的な被害を受けていた……ゼオグラードと名乗る存在によって……

その壊滅的な被害の中で、SIA (Special Interception Airforce) チームは、決して諦めはしなかった。

SIAは、最新鋭のF92ソルジャーブレイドを最前線に投入。

強行突破の末、ゼオグラード軍の最終ボス、デュオスコア3.3Cを見事撃破したのだ。

F92ソルジャーブレイドは致命的ダメージを受け、再起不能となったが、

SIAが大破したソルジャーブレイドの戦績記録を得るために回収し、地球に持ち帰る事に成功した。

人類に平和が訪れたかにみえた……

ゼオグラード軍の最終ボス、デュオスコア3.3Cを倒したが、

ゼオグラード軍を滅亡させた訳ではなくその背景には強大な存在が息を潜めていることに……

ゼオグラードとは単なる生命体ではなく、

高度に進化し、独自の社会を構成するミクロの機械だったのだ。

SIAは次のゼオグラード軍襲来に備えて、

F92ソルジャーブレイドの戦績記録をベースにした最新鋭戦闘機を3機開発し、それをF98シリーズとした。

そして……AD2098年、ゼオグラード軍の2度目の襲来の時が来た。

人類の存亡をかけて、SIAがゼオグラード軍を迎え撃つ……

CONTENTS

コントローラの操作方法	6
ゲームの遊び方	8
自機紹介	10
自機の特徴な操作	12
ボーナス&コンティニュー	13
ミッション紹介	14
スコアアタックキャンペーン	16

コントローラそうさほうほうの操作方法



選択画面せんたくがめんでの操作方法そうさほうほう

- AボタンまたはSTARTボタン.....決定けつてい
- Bボタン.....キャンセル
- 3Dスティック
または十字キー.....カーソルの移動、選択いどうせんたく

Lトリガーボタン

前方集中攻撃 (Ex ARMS TYPE1)
をします。
(十字キーで、自機を移動させる場合)

3Dスティック

自機の移動に使用します。

十字キー

自機の移動に使用します。

Zトリガーボタン

前方集中攻撃 (Ex ARMS TYPE1)
をします。(3Dスティックで、自機を移動させる場合)



コントローラ
背面



STARTボタン / ポーズ

Rトリガーボタン

一定時間機体をローリングさせて、
弾を跳ね返すバリアを張ります。

Cボタンユニット上

ステータスの表示 / 非表示をします。

Cボタンユニット下

移動スピードの切り替えができ、
バックファイア攻撃が可能です。

Aボタン

通常攻撃をします。
(ジョイカード64を使用すれば、
高速連射が可能です)

Bボタン

全体攻撃 (Ex ARMS TYPE2)
をします。

※ボタンの機能は、オプションモードで設定を変えることができます。詳しくは、9ページを参照して下さい。

ゲームの遊び方

NINTENDO64本体に「スターソルジャー バニシングアース」のカートリッジをセットして電源をONにするとデモ画面が始まります。STARTボタンを押すとタイトル画面になり、プレイしたいモードを選ぶことができます。

モードセレクト

NORMAL MODE

各ミッションをクリアすることで、ストーリーが展開されるモードです。オプションモードで、難易度を、初級・中級・上級の3段階に切り替えられます。

2MINUTES MODE / 5MINUTES MODE

あわせてCARAVAN MODEと呼びます。特別ステージで、限られた時間での高得点を競うモードです。

OPTION

難易度や操作方法などの設定の変更や、スコアランキング、パスワードなどを見ることができます。

※詳しくは、9ページを参照して下さい。

画面表示

ステータスは、Cボタンユニット上で表示／非表示が選択できます。

ヒットコンボ数表示

敵に与えたダメージ数を表示します。

Ex ARMS(特殊攻撃)アイテム数表示

3個までストックできます。0個の時は表示されません。

ノーマルショットレベル表示

パワーアップについては、12ページを参照して下さい。

スピード表示

LOW(遅い) MID(普通) HI(速い)

ヒットコンボ受け付けバー

0.8秒間、弾が敵に当たらない状態になるまでカウントします。



スコア表示

自機残機表示

9機までストックできます。残機が9機の時に1アップしても無効になります。

RAPID FIRE/バー

1秒間にどれくらい連射しているかを、バーの長さで表示します。最大で、1秒間30発まで表示します。

ポーズ画面について

ゲーム中に一時中断したい場合は、STARTボタンでポーズ(停止)状態にすることができます。NORMAL MODEでは、CANCEL・EXITが選択でき、CARAVAN MODEでは、CANCEL・EXIT・RESTART(再挑戦)が選択できます。CANCELでゲームに、EXITでタイトル画面に戻ります。



オプション

DIFFICULTY (難易度)

NORMAL MODEのみ、3段階の難易度が設定できます。

BEGINNER (初級)

残機9・Ex ARMS 3個でゲームスタート。
自機の残機は、300万点毎に1アップします。

REGULAR (中級)

残機2・Ex ARMS 3個でゲームスタート。
自機の残機は、600万点毎に1アップします。

MASTER (上級)

残機2・Ex ARMS 3個でゲームスタート。
自機の残機は、900万点毎に1アップします。

※残機の上限は9機までです。

SOUND

ステレオ/モノラルの切り替えができます。ご利用のテレビにあわせて設定して下さい。また、MUSIC・SOUNDのボリューム設定ができます。

KEY CONFIG (ゲーム中の操作方法)

移動は、3Dスティック/十字キーの設定ができます。ローリングは、Rトリガーボタンが移動キーの左右切り返しの設定ができます。RAPID FIREは、ON/OFFの切り替えができます。(ジョイカード64の高速連射機能を使用する場合は、OFFにして下さい)

SCORE

各モードのスコアが表示されます。

PASSWORD

各モードのハイスコアのパスワードが表示されます。

WAR CAREER

NORMAL MODE、CARAVAN MODEのプレイ回数、CARAVAN MODEのRESTART回数を表示します。

BACK UP CLEAR

セーブされている記録をすべて消去します。

EXIT

タイトル画面に戻ります。



※オプションモードからタイトル画面に戻る時に、ハイスコアやオプションなどの各種設定で選択されている状態が自動的に保存されます。

自機紹介

各モードのPLAYER SELECT画面で、好きな機体を任意に選択できます。



F98-VENIDIUM
 OVERALL LENGTH 11.7m
 WING WIDTH 10.0m
 FULL MASS 12400kg
 MAIN THRUSTERS 4200kg×6
 SYSTEM NAME ARBITLATOR
 EQUIPMENT 55mmVULCAN
 EXARMS FIRE BOMB



前方集中攻撃
 (Ex ARMS TYPE1)



全体攻撃
 (Ex ARMS TYPE2)

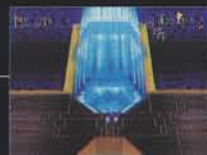


前方集中攻撃
 (Ex ARMS TYPE1)



全体攻撃
 (Ex ARMS TYPE2)

F98-LATHYRUS
 OVERALL LENGTH 12.1m
 WING WIDTH 9.0m
 FULL MASS 11400kg
 MAIN THRUSTERS 7600kg×3
 SYSTEM NAME VANGUARD
 EQUIPMENT LASER GUN
 EXARMS MEGA LASER

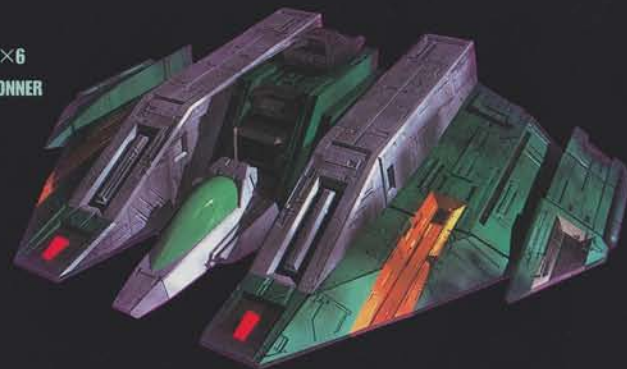


前方集中攻撃
 (Ex ARMS TYPE1)



全体攻撃
 (Ex ARMS TYPE2)

F98-WISTERIA
 OVERALL LENGTH 11.1m
 WING WIDTH 12.0m
 FULL MASS 13700kg
 MAIN THRUSTERS 4600kg×6
 SYSTEM NAME ANNIHILATIONNER
 EQUIPMENT WAVE GUN
 EXARMS GB BOMB



前方集中攻撃
 (Ex ARMS TYPE1)

全体攻撃
 (Ex ARMS TYPE2)

自機の特種な操作

パワーアップ



000	010	レベル0
111	012	レベル1
000	010	レベル2
000	012	レベル3

パワーアップアイテムを3個取る毎に、ノーマルショットがパワーアップします。MAXになると、アイテムを取る毎に1万点獲得します。※パワーアップのMAXは、3-2です。

パワーダウン

自機が破壊されると、1段階パワーダウンして復活します。

バックファイア攻撃



Cボタンユニット下を押し、自機のスピードを切り替えた時、一定時間自機後部からバックファイアが出ます。このバックファイアで、敵にダメージを与えることができます。

ローリング



一定時間機体をローリングさせて、弾を跳ね返すバリアを張ります。Rトリガーボタンをローリングに設定している場合は、ローリング後、0.6秒間はローリングができます。移動キーの左右切り返しを設定している場合は、連続してローリングすることができます。ミッションクリア時に跳ね返した回数に応じて、ボーナス点が獲得できます。

(3Dスティックの場合)

Ex ARMS



Ex ARMSとは使用回数に制限はありますが、非常に強力な攻撃です。前方集中攻撃と全体攻撃の2タイプに分けることができます。最大3個までストックができ、0個の時は使用できません。また、0個の時に自機が破壊されると1個増えて復活し、3個以上の場合にはアイテムを取る毎に1万点獲得することができます。

ヒットコンボ

100ヒットからヒットコンボボーナスを獲得することができます。最大ヒットコンボ数は、2万です。ヒットコンボが途切れた時に、ボーナス点を加算します。連続して敵にダメージを与えれば、より高いヒットコンボボーナスが獲得できます。

ステージクリアボーナス

ステージクリア ボーナス

PLAYER REMAINING	:残機×50万点
Ex ARMS REMAINING	:残数×100万点
ROLLING BONUS	:弾き弾回数×1万点
ATTACK BONUS	:敵に被弾させた数×1千点
ENEMY MAXHIT BONUS	:最大ヒット数×1千点
BOSS MAXHIT BONUS	:ボスバトル最大ヒット数×1千点
TIME REMAINING	:残り秒数×10万点

得点の合計をミッションクリア時、またはキャラバンモードクリア時に加算します。以上の項目に気をつけて高得点を狙いましょう。

※残りタイムボーナスは、FINAL MISSION、CARAVAN MODE クリア時のみ加算します。

コンティニュー

ゲームオーバーになった後でも、引き続き、そのミッションの始めからプレイすることができます。回数の制限はありません。コンティニュー画面で、YESを選択すると、プレイを再開することができます。その場合、得点は0に戻ります。また、NOを選択しない限り、ネームエントリーはできません。



HIGH SCORE

継続中のHIGH SCOREが表示されます。

LAST SCORE

この画面になる直前の得点が表示されます。この得点が、HIGH SCOREより高ければ、記録は更新されます。

ネームエントリー



各モードで高得点を上げて5位以内に入ると、アルファベット3文字の入力ができます。

LEVEL OF ACHIEVEMENT

ネームエントリー画面で表示されるこの数字は、各モードでプレイヤーがどこまで到達したかを示すものです。

ミッション紹介

MISSION 1 鳴動

輸送艇、エイブラハム2内での戦闘シミュレーション中に、ゼオグラード軍によるハッキングが起った。敵のボスはなんと、AD2092の戦闘の時に倒したはずのデュオスコア3.3Cだ。地球を覆うネットワークの海の中で深い眠りについていたデュオスコア3.3Cは、知性を持ったデータとして甦ったのだ。

DUOSSCORE Ver3.3C

ボーナスキャラクターについて

ボーナスキャラクターが、さまざまなモードに隠れています。



ゼグ

CARAVAN MODEには、全部で15個のゼグというキャラクターがいます。連続で撃破すれば、高得点が獲得できます。

ラザロ

あるミッションで登場するキャラクターです。4つに分割された状態で登場し、合体してひとつの顔になります。合体前に倒すと80万点。合体後は5千点です。



MISSION 2 侵蝕

MISSION 2 CORROSION

DEATH INTEGRATE



MISSION 3 襲来

MISSION 3 INVADERS

DARK FORCE



ディライラ

あるミッションに登場する、2つの目玉のようなキャラクターです。同時に倒すと8万点。片方ずつでは1千点です。

オマケモード

NORMAL MODEをクリアすると、敵キャラクターを見ることができるENEMY LISTと、1~6までのミッションを任意に選択できるMISSION SELECTが追加されます。また、マスターの難易度でクリアすると、RAPID FIREがONの時の、連射機能がアップします。

高橋名人杯争奪 スコアアタックキャンペーン

ルール

以下の3つの部門に分けてご応募ください。

- ・2分モード部門 (2MINUTES MODE)
- ・5分モード部門 (5MINUTES MODE)
- ・ノーマルモード部門 (NORMAL MODE、難易度はどれでもかまいません。)

各部門別に上位10名様に『スタソル攻略ビデオ』をプレゼントします。さらに、各部門の優勝者には『スタソル攻略ビデオ』とトロフィー、賞状をプロデューサーである高橋名人が直接あなたのご自宅までお届けいたします。

応募方法

ハガキにあなたの住所、氏名、年齢、電話番号、応募される部門名、ハイスコア、ハイスコアのパスワードを明記の上、以下の宛て先にお送りください。

※ハガキ1枚につき、1部門だけご応募できます。たとえば3部門すべてに応募したいのであれば、ハガキ3枚にそれぞれの部門名とパスワードを書いて応募して下さい。

※あなたが達成したハイスコアのパスワードはゲーム中では、「OPTION」の「PASSWORD」画面か、ネームエントリー画面で見ることができます。

※応募回数に制限はありませんので、「1度応募したけれど前よりもいハイスコアが出た」といった場合は、キャンペーン期間内であれば、何度ご応募いただいてもかまいません。

締め切り：平成10年8月31日(必着)

入賞者発表：平成10年9月21日発売の64ドリーム(毎日コミュニケーション)か、電撃ニテンドウ64(メディアワークス)誌上などにて入賞者発表を予定しております。

宛て先：〒162-8462 東京都新宿区市谷田町3-1-1ハドンビル スコアアタックキャンペーン係

お問い合わせ先：ハドンゲームサポートセンター
(電話番号はこの取扱説明書の裏表紙をご覧ください。)

**STAR SOLDIER
-VANISHING EARTH-
のサウンドトラック。
なんとCD-EXTRA仕様で
発売決定!**

オールカラーブックレット、楽譜
シート付き。
予約特典：スーパーピクチャーCD

サイトロンオリジナルサウンドトラックス

**STAR SOLDIER
-VANISHING EARTH-
HUDSON**

ゲームBGM、アレンジバージョン(ボーナストラック)、そして
攻略映像を含むムービーまで収録され(CD-EXTRA)、ボニー
キャニオン・サイトロンレーベルより7月17日発売!

'98年7月17日発売 価格：¥1,890(税込)

ボニーキャニオン・サイトロンレーベルより発売!

品番：PCCBX-00003

JOYCARD⁶⁴

ジョイカード64



最高毎秒**24**連射可能!

0時方向調整機能付き!!



スターソルジャーではオート
の時は毎秒18発。でもオプシ
ョンで「RAPID FIRE OFF」
に設定してジョイカード64の
連射モードを使うと、なんと毎
秒24発にパワーアップするぞ!
しかも、Huボジョで何か
が起こる!

好評発売中

価格2,980円(税別)



入力3、出力1を備えた
AVセレクター!



目の位置で入力切り替えがわかる。



好評発売中!!
AVケーブル(1.5m)付きで
1,980円(税別)

- 面倒なケーブルの抜き差しはもういらない!
- 複数のAV機をワンタッチで切り替え!
- 人気キャラボンバーマンで注目度バツグン!

NINTENDO 64



この64 (ロクヨン) マークは、
任天堂および任天堂よりライセンス
許諾を受けているNINTENDO 64
関連製品に表示されています。

「本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますのでご使用できません。」

ハドソン ● ユーモアネットワーク

**HUMOR
NETWORK**

雑誌じゃ読めないハドソン情報がいっぱい

ハドソンでは、ユーザーのみなさまのための会員紙「ユーモアネットワーク」を隔月(奇数月)発行。最新ソフト情報ほか開発中の裏話など情報がいっぱい! 年会費は2,000円です。会員になると会員証のほかに、特製プレミアムグッズ4点の中から1点を全員にプレゼントします。入会のお問い合わせ・お申し込みは「ユーモアネットワーク事務局」まで、ハガキ又はお電話です。

〒174-8742 東京都板橋区北郵便局私書箱20号
TEL. 03-3293-2933 (月~金 9:00AM~6:00PM)

会員募集中

会員特典

全員に特製グッズ
ご希望の1点を
プレゼント!!



スポーツキャップ



キッチン目覚まし時計



メロディーマグカップ



スポーツバッグ

新グッズに
なったよ!

● ゲーム内容に関するお問い合わせは



**ゲームサポート
センター**

営業時間 / 13:00~18:00 ◆土・日・祝日はお休みです。

札幌 011-821-7015 東京 03-5261-2060 大阪 06-251-0322

◆なお、ウラワザに関する質問にはお答えできませんのでご了承ください。

ハガキによる
ご質問は

〒062-8622 札幌市豊平区平岸3条5丁目4-22 ハドソンビル 「ゲームサポートセンター」行

ゲームの情報がいっぱい!

HUDSON HOME PAGE

<http://www.hudson.co.jp>

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

Licensed by NINTENDO

任天堂とNINTENDO 64および振動パックは任天堂の商標です。



HUDSON

本社 〒062-8622 札幌市豊平区平岸3条5丁目4番22号 ハドソンビル
ハドソン東京 〒162-8462 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル
ハドソン大阪 〒542-0083 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋)